

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
Харківський національний автомобільно-дорожній університет

“ЗАТВЕРДЖУЮ”

Потік (група) PI

2015 - 2016 навчальний рік

декан факультету комп'ютерних
технологій і мехатроніки

(повна назва факультету)

професор _____ Левтеров А.І.
(підпис) (ПІБ декана)

РОБОЧА ПРОГРАМА НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

Операційні системи

(назва навчальної дисципліни згідно навчального плану)

підготовки

Бакалавр

(назва освітньо-кваліфікаційного рівня)

галузі знань

0501 Інформатика та обчислювальна техніка

(шифр і назва галузі знань)

напряму підготовки

6.050101 Комп'ютерні науки

(шифр і назва напряму підготовки)

(шифр 3.03)

(за ОПП чи № навчального плану)

1.ОПИС НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

Найменування показників	Характеристика навчальної дисципліни
	денна форма навчання
Кількість кредитів - <u>4</u>	<u>нормативна</u> (нормативна, за вибором ВНЗ, за вибором студента)
Кількість годин - <u>144</u>	
Семестр викладання дисципліни	<u>3</u> (порядковий номер семестру)
Вид контролю:	<u>екзамен</u> (залік, екзамен)
Розподіл часу:	
- лекції (годин)	<u>18</u>
- практичні, семінарські (годин)	_____
- лабораторні роботи (годин)	<u>36</u>
- самостійна робота студентів (годин)	<u>54</u>
- курсовий проект (годин)	_____
- курсова робота (годин)	_____
- підготовка та складання екзамену(годин)	<u>36</u>
- розрахунково-графічна робота (контрольна робота)	_____

2. Структура навчальної дисципліни

Навчальний тиждень	Назва теми лекційного матеріалу	Кількість годин		Назва ПР, ЛР, СЗ, СРС	Кількість годин		Література
		очна	заочна		очна	заочна	
1	2	3	4	5	6	7	8
Розділ 1. Загальний огляд							
1.	Тема 1. . Вступ до дисципліни. Історія розвитку обчислювальної техніки.	2		ЛР. Асемблер, як універсальний засіб дослідження архітектури сучасних обчислювальних систем.	2		1, 2, 3, 4, 5, 6,7,8
2.				ЛР. Будова та принцип дії статичної пам'яті програм	2		1, 2, 3, 4, 5, 6,7,8
3.	Тема 2. Дослідження сучасних тенденцій розвитку обчислювальних систем через призму історичного розвитку	2		ЛР. Будова та принцип дії динамічної пам'яті програм	2		1, 2, 3, 4, 5, 6
4.				ЛР. Принципи роботи адресного простору обчислювальної техніки	2		1, 2, 3, 4, 5, 6,7,8
5.	Тема 3. ОС Windows.	2		ЛР. Java Virtual Machine (JVM) - віртуальна машина Java. Eclipse - вільна інтегроване середовище розробки. Android SDK включає в	2		1, 2, 3, 4, 5, 6
6.				ЛР. Прості типи (byte, short та ін)	2		1, 2, 3, 4, 5, 6,7,8,9
7.	Тема 4. ОС Linux	2		ЛР. Оператори (=, +, ++, -, % і т.д.)	2		1, 2, 3, 4, 5, 6
8.				ЛР. Управляючі конструкції (if, while, for і т.д.)	2		1, 2, 3, 4, 5, 6,7,8,9
9.	Тема 5. ОС Android	2		ЛР. Масиви	2		1, 2, 3, 4, 5, 6,7,8,9

10.				ЛР. Основи ООП - Абстрагування,	2		1, 2, 3, 4, 5, 6,7,8,9
11.	Тема 6. ОС iOS. Тема 7. Інші ОС	2		ЛР. Інкапсуляція. Модифікатори. клас String	2		1, 2, 3, 4, 5, 6,7,8,9
12				ЛР. Інкапсуляція. Модифікатори. клас String	2		1, 2, 3, 4, 5, 6,7,8,9
Разом за Розділом 1.		18			24		
Розділ 2. . Основні операції адміністрування операційних систем							
13	Управління ресурсами операційної системи.	2		ЛР. Конструктори	2		1, 2, 3, 4, 5, 6,7,8,9
14				ЛР. Пакети	2		2, 3, 4, 5, 6,7,8
Разом за Розділом 2.		2			4		
Розділ 3. Управління користувачами та групами користувачів							
15	Створення облікових записів користувачів.	2		ЛР. Абстрактні класи	2		1, 2, 3, 4, 5, 6,7,8
16				ЛР. Інтерфейси	2		2, 3, 4, 5, 6,7,8
Разом за Розділом 3.		2			4		
Розділ 4. Моніторинг і налаштування продуктивності програмно-апаратного комплексу							
17	Аналіз продуктивності програмно-апаратного комплексу	2		ЛР. Методи. Успадкування, поліморфізм	2		1, 2, 3, 4, 5, 6,7,8,9
18				ЛР. Приведення	2		3, 4, 5, 6,7,8
Разом за Розділом 4.		2			6		
УСЬОГО		18			36		

