

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
Харківський національний автомобільно-дорожній університет

“ЗАТВЕРДЖУЮ”

Потік (група) РІ

2015 - 2016 навчальний рік

декан факультету комп'ютерних
технологій і мехатроніки

(повна назва факультету)

професор _____ Левтеров А.І.
(підпис) (ПІБ декана)

РОБОЧА ПРОГРАМА НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

Крос-платформне програмування

(назва навчальної дисципліни згідно навчального плану)

підготовки

Бакалавр з комп'ютерних систем управління рухомими
об'єктами

(назва освітньо-кваліфікаційного рівня)

галузі знань

0501 Інформатика та обчислювальна техніка

(шифр і назва галузі знань)

напряму підготовки

6.050101 Комп'ютерні науки

(шифр і назва напряму підготовки)

(шифр 3.07)

(за ОПП чи № навчального плану)

1.ОПИС НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

Найменування показників	Характеристика навчальної дисципліни
	денна форма навчання
Кількість кредитів - <u>3,5</u> Кількість годин - <u>126</u>	<u>нормативна</u> (нормативна, за вибором ВНЗ, за вибором студента)
Семестр викладання дисципліни	<u>4</u> (порядковий номер семестру)
Вид контролю:	<u>екзамен</u> (залік, екзамен)
Розподіл часу:	
- лекції (годин)	<u>36</u>
- практичні, семінарські (годин)	_____
- лабораторні роботи (годин)	<u>18</u>
- самостійна робота студентів (годин)	<u>72</u>
- курсовий проект (годин)	_____
- курсова робота (годин)	_____
- підготовка та складання екзамену(годин)	<u>36</u>
- розрахунково-графічна робота (контрольна робота)	_____

2. Структура навчальної дисципліни

Навчальний тиждень	Назва теми лекційного матеріалу	Кількість годин		Назва ПР, ЛР, СЗ,СРС	Кількість годин		Література
		очна	заочна		очна	заочна	
1	2	3	4	5	6	7	8
Розділ 1. Загальне поняття Крос-платформне програмування							
1.	Тема 1 Загальні поняття про Крос-платформне програмування. Засоби Крос-платформного програмування.	2					1, 2, 3, 4, 5, 6,7,8,9,10
2.	Тема 1 Загальні поняття про Крос-платформне програмування. Засоби Крос-платформного програмування.	2		ЛР. Крос-платформне програмування. Засоби Крос-платформного програмування	2		1, 2, 3, 4, 5, 6,7,8,9,10
3.	Тема 2. Фізичні мережні компоненти: середовище передавання даних;	2					1, 2, 3, 4, 5, 6,7,8,9,10
4.	Тема 2. Фізичні мережні компоненти: середовище передавання даних;	2		ЛР. WebKit	2		1, 2, 3, 4, 5, 6,7,8,9,10
5.	Тема 3. Мережна модель OSI.	2					1, 2, 3, 4, 5, 6,7,8,9,10
6.	Тема 3. Мережна модель OSI.	2		ЛР. Створення додатку “Client” на Java та “Server” на PHP для роботи з HTTP на ОС	2		1, 2, 3, 4, 5, 6,7,8,9,10
7.	Тема 4. Стек протоколів Internet – TCP/IP. Розподіл протоколів стека по рівнях моделі OSI. Функції окремих протоколів. Мережна модель IEEE 802	2					1, 2, 3, 4, 5, 6,7,8,9,10

8.	Тема 4. Стек протоколів Internet – TCP/IP. Розподіл протоколів стека по рівнях моделі OSI. Функції окремих протоколів. Мережна модель IEEE 802. Бездротові локальні комп'ютерні мережі	2		ЛР. Створення додатку “Client” на Java та “Server” на Java для роботи з HTTP на ОС Android	2		1, 2, 3, 4, 5, 6,7,8,9,10
9.	Тема 5. Методи передачі даних по мережі (розподіл даних на кадри) та способи передачі кадрів по мережі (без встановлення з'єднання та зі встановленням з'єднання)	2					1, 2, 3, 4, 5, 6,7,8,9,10
10.	Тема 5. Методи передачі даних по мережі (розподіл даних на кадри) та способи передачі кадрів по мережі (без встановлення з'єднання та зі встановленням з'єднання)	2		ЛР. JSOUP	2		1, 2, 3, 4, 5, 6,7,8,9,10
11.	Тема 6. . Проектування мережі: процеси планування, аналіз місця розташування вузлів мережі, складання переліку необхідного обладнання: аналіз сумісності обладнання, що використовуються.	2					1, 2, 3, 4, 5, 6,7,8,9,10

12.	Тема 6. . Проектування мережі: процеси планування, аналіз місця розташування вузлів мережі, складання переліку необхідного обладнання: аналіз сумісності обладнання, що	2		ЛР. JSON	2		1, 2, 3, 4, 5, 6,7,8,9,10
Разом за Розділом 1.		24			12		
Розділ 2. Технічні характеристики Крос-платформного програмування							
13.	Тема1. Глобальні обчислювальні мережі (ГОМ). Передача даних в ГОМ.	2					1, 2, 3, 4, 5, 6,7,8,9,10
14.	Тема1. Глобальні обчислювальні мережі (ГОМ). Передача даних в ГОМ. Передові інформаційні	2		ЛР. Створення додатку “FaceBook ” на Java	2		1, 2, 3, 4, 5, 6,7,8,9,10
15.	Тема1. Глобальні обчислювальні мережі (ГОМ). Передача даних в ГОМ. Передові інформаційні	2					1, 2, 3, 4, 5, 6,7,8,9,10
16.	Тема 2. Адміністрування середовища кросплатформеного програмування	2		ЛР. Створення сайту.	2		1, 2, 3, 4, 5, 6,7,8,9,10
17.	Тема 2. Адміністрування середовища кросплатформеного програмування	2					1, 2, 3, 4, 5, 6,7,8,9,10
18.	Тема 2. Адміністрування середовища кросплатформеного програмування	2		ЛР. Створення сайту.	2		1, 2, 3, 4, 5, 6,7,8,9,10
Разом за Розділом 2.		12			6		
УСЬОГО		36			18		

